# Tarea #2: Estimación de Pi

Diseño de la aplicación

Jhon Sebastian Rojas Rodriguez

Para el desarrollo de la aplicación se utilizaron las librerías estándar de c junto con las librerías math y time. Se diseñó como un programa del paradigma estructurado, con una única función auxiliar:

La función main implementa las fórmulas de Wallis y Ramanujan para aproximar Pi por medio de un ciclo *for*:

y

itera sobre tres cantidades de cifras decimales exactas requeridas para finalizar el cómputo y reporta los tiempos utilizados por cada fórmula para cada número de cifras. El tipo de dato utilizado para los cálculos es *double* para una mayor precisión